

Программа мероприятия
«День открытых дверей предприятий отрасли техники низких температур
в онлайн –формате»

26.06.2020

12:00-12:10 – вступительное слово ректора Московского Политеха
В.В. Миклушевского

12:10-12:20 – вступительное слово председателя Правления
Россоюзхолодпрома Ю.Н. Дубровина

Онлайн-экскурсии совместно с индустриальными
партнерами:

12:20-12:30 – НПО «Гелиймаш»

12:30-12:40 – «РЕФКУЛ»

12:40-12:50 – «Detail Engineering»

12:50-13:00– «TURKOV»

13:00-13:10– «Danfoss»

Положение о конкурсе студенческих видеороликов «Холод глазами студентов»

Конкурс проводится в рамках Всемирного дня холода.

Организаторами конкурса являются:

- Московский Политех;
- Россоюзхолодпром.

Цели и задачи конкурса

Конкурс проводится с целью развития у студентов творческих способностей и интереса к проектной и научно-исследовательской деятельности, изобретательству и инженерно-техническому творчеству, популяризации и пропаганды научных знаний и достижений.

Задачи конкурса:

- популяризация холодильной тематики среди студентов;
- выявление студентов с творческим подходом к решению заданий;

Требования к работе

К участию в конкурсе принимаются видео или ссылки на видеоролики длительностью до двух минут. Сюжет видео должен быть посвящен всему, что связано с холодом (холодильным технологиям, развитие в будущем, повсеместное использование и т.д.)

Видео должно иметь понятное название и описание.

Каждую работу должен сопровождать краткий комментарий с указанием выбранной темы, а также сведений об участнике: ФИО, университет, телефон и почта.

При оценке работ будут учитываться следующие критерии:

- соответствие целям и основной теме конкурса;
- оригинальность и творческий подход к раскрытию темы;
- работа актуальна и отражает современное представление;
- качество оформления работы.

Работы направлять по электронной почте: **v_ch20@mail.ru**,
Телефон: +7(925)829-79-28

Порядок и срок проведения конкурса

Конкурс проводится в срок до 23 июня 2020 года. Подведение итогов запланировано на 26 июня 2020 года.

Победители будут извещены об итогах конкурса по электронной почте, указанной в заявке.

Награждение

Победители будут награждены сертификатами Россоюзхолодпрома.

Регламент игры «Брейн-ринг «Холод.ОК.»

1. Условия участия и схема соревнований

1.1. Допуск к соревнованиям осуществляется без предварительного отбора. Состав команды – 4 человека.

1.2. Игра одного игрока за разные команды запрещена.

1.3. Игра проводится по круговой системе с участием всех зарегистрированных команд.

1.4. Первый этап.

1.4.1. Проводится 12 раундов. За победу в раунде (полный и верный ответ) команда получает 2 очка, за неполный или раный ответ командам начисляется – 1 очко, за поражение (отсутствие правильного ответа) - 0 очков. По окончании очки суммируются и определяется победитель.

1.4.2. В случае равенства очков, команды, набравшие одинаковое количество очков, разыгрывают три дополнительных вопроса до первого взятого вопроса. Команда, взявшая вопрос, объявляется победительницей боя. В случае если все три вопроса не возьмет ни одна из команд, проводится розыгрыш «на кнопке».

1.5. Победившая команда объявляется победительницей турнира по брейн-рингу. Следующая по количеству набранных очков команда занимает второе место, следующая за ней – третье.

2. Правила игры

2.1. В каждом раунде одновременно участвуют все команды. Игра состоит из 12 раундов, в каждом из которых играется один вопрос и разыгрывается два игровых очка. В первых двух этапах ничья допускается и дополнительных вопросов не задается.

2.2. В каждом бою в составе одной команды может играть не более 4 человек. Замены в течение раунда запрещены.

2.3. Задача играющих - дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим, раньше, чем команда соперников. При выполнении этих условий команда получает одно игровое очко.

2.4. Каждый раунд начинается со слов ведущего «Внимание, вопрос номер...». После произнесения слова «Время» ведущий или его помощник запускает отсчет чистого времени, что сопровождается звуковым и/или световым сигналом.

2.5. После начала отсчета чистого времени любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет и дать ответ.

2.6. Команда, нажавшая кнопку до начала отсчета (начиная со слов ведущего «внимание, вопрос!»), лишается права ответа (фальстарт). Фальстарт

фиксируется только у команды, первой нажавшей на кнопку до сигнала. В случае фальстарта команда теряет право ответа на текущий вопрос.

2.7. Команда, нажавшая на кнопку, прекращает обсуждение, и её капитан указывает на игрока, который произнесет ответ. Любые попытки коммуникации этого игрока с кем-либо, кроме ведущего, считаются подсказкой. За нарушение этого пункта или подсказку команда наказывается лишением права ответа на текущий вопрос. Если игрок затягивает ответ более, чем на пять секунд (время субъективно определяется ведущим турнира), команда считается ответившей неправильно.

2.8. В случае неправильного ответа, фальстарта или лишения команды, нажавшей кнопку первой, права ответа, сопернику дается 20 секунд, после чего отсчет чистого времени прекращается, и ответы не принимаются. В случае, если обе команды не нажимают на кнопку, чистое время ограничено 60 сек. Ведущий обязан за 10 секунд и за секунду до истечения чистого времени объявить об этом играющим командам.

2.9. Ведущий имеет право оценивать правильность ответов близких по смыслу к правильному по собственному усмотрению. В случае необходимости ведущий имеет право обратиться за консультацией к любому лицу, включая игроков, участвующих в турнире. Ведущий не имеет права уточнять ответ первой команды. Если одна из команд дает правильный ответ, ей засчитывается игровое очко.

2.10. Раунд заканчивается тогда, когда одна из команд дала правильный ответ или каждая из команд в результате нажатия на кнопку дала неправильный ответ, сделала фальстарт или потеряла право ответа.

2.11. В случае возникновения спорной ситуации, технической ошибки ведущего или подсказок из зала вопрос может быть снят и заменен другим. Апелляции не принимаются.

Программа мероприятия
Семинар «Современные способы получения и использования холода»

26.06.2020

- 13:00-13:10 – Вступительное слово исполнительного директора Ассоциации Предприятий Индустрии Климата (АПИК) и главного редактора журнала «Мир климата» Д.Л. Кузина
- 13:10-13:20 – Вступительное слово к.т.н., доцента А.В. Рязанцевой «О Всемирном дне холода»
- 13:20-13:30 – Доклад к.т.н., доцента Л.А. Марюшина «Промышленное использование холода»
- 13:30-13:40 – Доклад студента группы 171-431 К.Ф. Огородника «Получение холода с помощью теплового насоса»
- 13:40-13:50 – Доклад к.т.н., доцента О.Ю. Усановой «Получение холода кондиционированием с электропитанием от солнечной станции»
- 13:50-14:00 – Доклад к.т.н., доцента В.С. Тимохина «Хладагенты и хладоносители: что, как и почему?»
- 14:00-14:10 – Доклад ст. преподавателя Е.А. Чугаева «Современные технологии хладоснабжения в системах климатконтроля»

Регламент деловой игры для студентов и абитуриентов «Где логика? Холодный рассудок»

Деловая игра проводится в рамках Всемирного дня холода.

Деловая игра проводится в формате онлайн-конференции на платформе Zoom.

Организатором игры является Московский Политех.

Цели деловой игры

Приобретение абитуриентами, студентами и лицами, заинтересованными в управлении химической технологии и биотехнологии, социальных навыков, развитие коммуникативных способностей, критического мышления для принятия профессионально грамотных решений.

Стимулирование интереса к учебе по направлениям подготовки факультета химической технологии и биотехнологии, закрепление умений применять полученные знания в нестандартной ситуации.

Развитие логического мышления, творческой активности, внимания, находчивости и сообразительности, памяти, интеллектуальных способностей учащихся.

Воспитание ответственности в принятии решения, духа здорового соперничества.

Участники деловой игры

В онлайн-режиме в игре могут принимать участие индивидуальные игроки (студенты и абитуриенты). Для организации игрового процесса есть ведущий и эксперт, проводящие трансляцию. Жюри состоит из преподавателей.

Порядок проведения деловой игры

Деловая игра является формой воссоздания предметного и социального содержания будущей профессиональной деятельности специалиста, моделирования тех систем отношений, которые характерны для этой деятельности, моделирования профессиональных проблем, реальных противоречий и затруднений, испытываемых в типичных профессиональных проблемных ситуациях.

Деловая игра проводится в несколько раундов, в каждом из которых участники получают по одному баллу за каждый верный ответ, написанный в чат Zoom-конференции первым.

Победителем становится участник, набравший максимальное количество баллов по сумме всех раундов.

**Положение о студенческой игре
«Холодный ум, горячие сердца»**

Конкурс проводится в рамках Всемирного дня холода.
Организаторами студенческой игры являются:
- Московский Политех

Цели и задачи студенческой игры

Игра проводится с целью развития интеллектуальных способностей и понятийного аппарата студентов, привлечение к профессии «HR» и актуальным современным проблемам экономики.

Задачи конкурса:

- популяризация экономической тематики среди студентов;
- формирование профессиональных качеств у студентов посредством погружения в конкретную экономическую ситуацию, смоделированную конструктором игры;

Ход студенческой игры

Игра проводится в виде блиц-опроса на 5 раундов. В начале игры участники разбиваются на команды и, в течение 1 минуты нужно разгадывать слова от ведущего. Побеждает та команда, которая угадает больше слов по итогам игры.

Порядок и срок проведения студенческой игры

Студенческая игра проводится 26 июня 2020 года в онлайн-формате.

Награждение

Победители будут награждены подарками от индустриальных партнеров.